

45 Minuten, 1 Thema.

DiMe Lunch-Talks

für Jugendsozialarbeiter*innen

mit Expert*innen-Input & Euren Fragen.

**Mittwoch,
13. März**

11:30 - 12:15h

Mobile Games / Handyspiele

Der Lunchtalk gibt einen Überblick über aktuelle **Spielecharts** in zwei gängigen App-Stores. Mit Blick auf den **Jugendschutz** sprechen wir darüber, welche Risiken mobile Games im Allgemeinen bieten und was App Stores und wir beim Thema **Sicherheit** beachten müssen bzw. wie **Jugendliche selbstverantwortlich mit mobilen Spielen** umgehen lernen können. Anschließend gibt es **Raum für den kollegialen Austausch** über eigene Erfahrungen, Fragen und Interessen.



**Dienstag,
9. April**

11:30 - 12:15h

Algo..was? Was ist ein Algorithmus und was sind Filterblasen?

Was ist eigentlich ein Algorithmus in sozialen Medien und warum ist das wichtig? Ziel ist es, dass Fachkräfte verstehen, wie die Feeds & For-You-Pages in sozialen Medien entstehen. So können Gespräche mit Jugendlichen über ihre Wahrnehmung der Realität besser geführt werden. Wir schauen uns an konkreten Beispielen an: Wie beeinflusst ein Algorithmus die Darstellung der Welt in meinem Konto oder Browser? Und was bedeutet das für mich? Anschließend gibt es Raum für den Austausch über die Folgen und den professionellen Umgang mit "Filterblasen" in der Jugendsozialarbeit.



**Montag,
27. Mai**

11:30 - 12:15h

Mini-Games - Zum Lernen, für Gesprächs- und Reflexionseinstiege

"Mini-Games" sollen mit Spaß Inhalte vermitteln - und nicht länger als 10 Minuten dauern. Mini-Games können am Handy, Tablet oder Computer gespielt werden und sollen ein einfacher Einstieg in ein Thema sein. Sie können Wissen vermitteln oder Anstöße für Gespräche und Reflexion bieten. Ob ein Quiz über Sucht, ein Puzzle zu einer Beratungseinrichtung oder ein kleiner Escape-Room zum Ramadan: man kann sich fast jedem Thema auch spielerisch nähern. Wir schauen uns Beispiele an, sprechen über die Möglichkeiten und tauschen uns zu Chancen und auch Erfahrungen mit Spielen und spielerischen Ansätzen aus.



**Donnerstag,
30. Mai**

11:30 - 12:15h

Mini-Games selber machen

In diesem Lunch-Talk zeigen wir, wie Quizzes, Memory-Spiele, Escape-Games, Puzzles und andere Formate ganz einfach selbst gebaut werden können. Technisches Know-How oder Vorerfahrungen sind nicht erforderlich, aber ein Computer wird empfohlen.



"Lunch-Talks" sind ein Angebot des Projekts DiMe und richten sich an (Berliner) Jugendsozialarbeiter*innen. Es wird Grundlagen-Wissen zu einzelnen Aspekten in kurzen Input vermittelt. Anschließend werden Fragen der Praktiker*innen besprochen. Die Teilnahme ist kostenfrei. Die Veranstaltungen finden über Zoom statt.
Um eine kurze Anmeldung per Formular wird gebeten!

Fragen & Kontakt

Laura Ballaschk
Projektkoordination "DiMe"
l.ballaschk@minor-kontor.de
Mobil: 0176 24 877 617

Wichtige Infos

jetzt anmelden!



Das Projekt "DiMe" wird umgesetzt durch den Träger Minor - Projektkontor für Bildung und Forschung gGmbH und gefördert sowie unterstützt durch die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie.

